



Yapuka

Présentation :

Le Yapuka est un jeu d'inspirations diverses, d'ici et d'ailleurs, inventé un soir pluvieux au fin fond du Limousin.

C'est un jeu d'adresse et de stratégie, et de maîtrise de soi autant que de ses humeurs !

Contenu : Un plateau de jeu, 6 palets d'une couleur, 6 palets d'une autre, 1 flacon de « poudre à glisser » (féculé de pomme de terre !).

Se joue à 1 contre 1, ou à 2 équipes de 2 joueurs. A partir de 6 ans.

But du jeu : placer ses palets le plus près possible du bord de la zone colorée. Le premier joueur qui marque ainsi 11 points gagne la partie.

Porte de bienvenue :

- Si un joueur place un de ses palets en zone Yapuka, en passant entièrement par la porte de bienvenue, il élimine le palet adverse de son choix.
- Si un joueur éjecte un palet adverse en passant par la porte de bienvenue, il récupère l'un de ses palets, tombé en zone colorée.

Première règle du jeu : « chacun son tour »

Au début de la partie le plateau est vide. Un tirage au sort désigne le joueur ou l'équipe qui commence. Chacun dispose de 6 palets.

A tour de rôle, chaque joueur (ou équipe), place un palet dans la zone de tir et tente de l'envoyer au plus près de la zone colorée. Tout palet qui tombe dans la zone colorée y reste, dans l'attente d'être éventuellement récupéré.

Il existe différentes manières de percuter le palet (comme au Crokinole), à chacun de trouver la sienne !

Quand tous les palets sont lancés, seuls ceux placés en zone Yapuka sont susceptibles de marquer des points.

Le joueur qui a placé un ou plusieurs de ses palets au plus près de la zone colorée marque autant de points que de palets.

Variante « Comme à la pétanque »

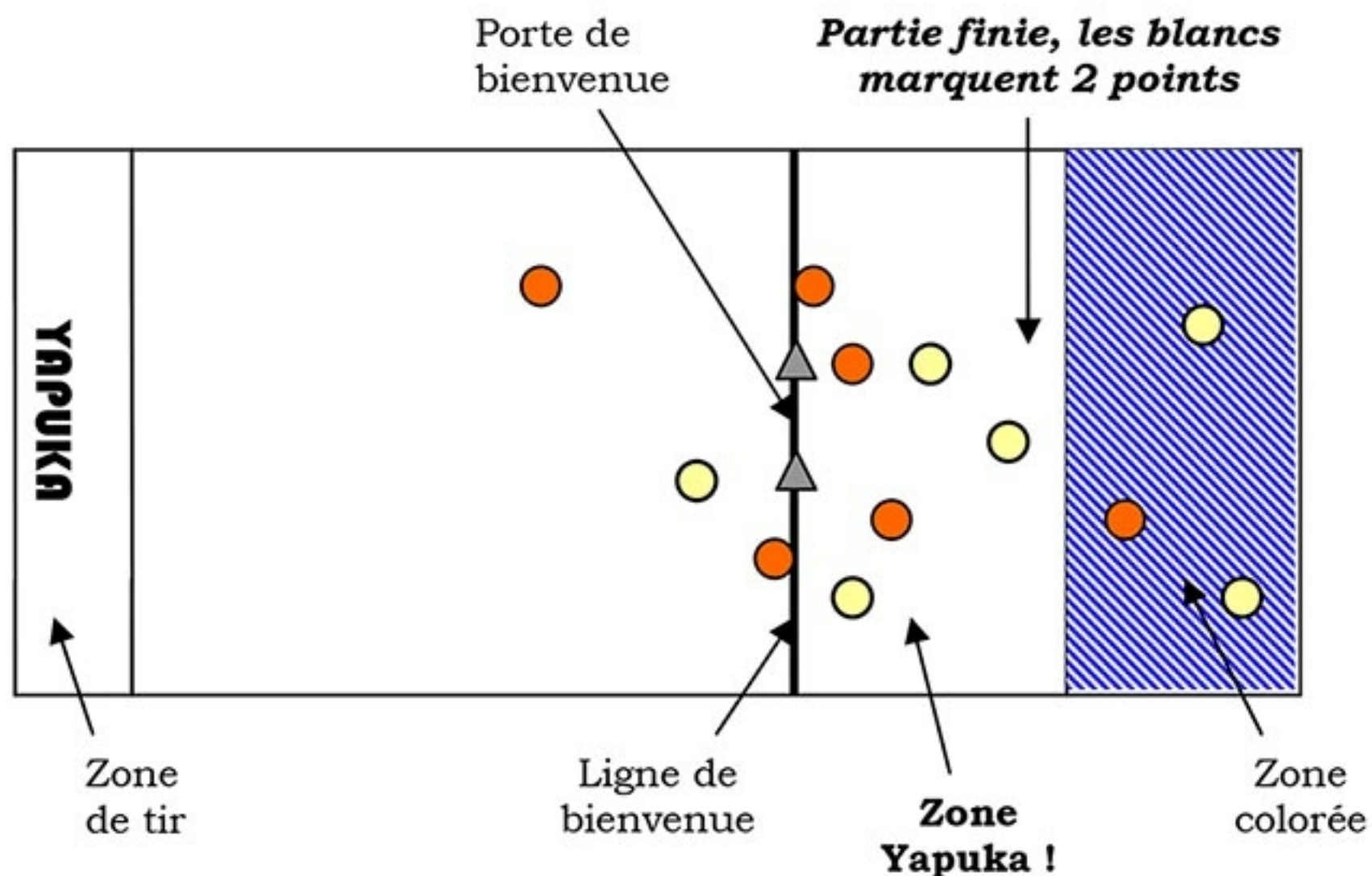
Au début de la partie le plateau est vide. Un tirage au sort désigne le joueur ou l'équipe qui commence. Chacun dispose de 6 palets.

Chaque joueur (ou équipe), joue un palet à partir la zone de tir.

Comme à la pétanque, le joueur dont les palets sont les plus éloignés de la zone colorée continue de jouer, jusqu'à dépasser l'adversaire qui joue à son tour, et ainsi de suite. Cette zone colorée joue le rôle du « cochonnet » de la pétanque !

Quand tous les palets sont lancés, seuls les palets placés en zone Yapuka sont susceptibles de marquer des points.

Le joueur qui a placé un ou plusieurs de ses palets au plus près de la zone colorée marque autant de points que de palets.



« La poudre à glisser » :

Afin de favoriser la glisse des palets sur le plateau, vous pouvez utiliser le flacon de poudre fourni avec le jeu. De temps en temps, saupoudrez légèrement le plateau et répartissez sur toute la surface à l'aide des palets.

Pour découvrir toute notre gamme de jeux :

Site : www.jeux-terre-bois.com

E-mail : contact@jeux-terre-bois.com