

PULUC

Présentation :

Présentation :

Le Puluc est un jeu du Guatemala pratiqué par les indiens Ketchis, son origine n'est pas datée avec précision, mais il est probablement précolombien.

Un plateau, 5 pions d'une couleur, 5 d'une autre, 4 dés.

Règle du jeu :

Chaque joueur dispose ses cinq pions à chaque extrémité du plateau. Le but du jeu est de capturer tous les pions de l'adversaire en se déplaçant le long des onze cases. On tire au sort pour savoir qui va commencer.

On avance son pion en fonction du résultat des dés :

- _ Une face percée (1 case)
- _ Deux faces percées (2 cases)
- _ Trois faces percées (3 cases)
- _ Quatre faces percées (4 cases)
- _ Quatre faces non percées (5 cases)

Le sens de progression des pions de chaque joueur est opposé.

A chaque lancer des dés on peut soit faire avancer un pion déjà en course soit en faire entrer un sur le parcours.

On ne peut poser deux de ses pions sur la même case, par contre si on tombe sur la case d'un pion adverse, on le capture (on pose son pion sur celui de l'adversaire). Au coup suivant on peut ainsi avancer avec son pion et le pion capturé, à moins que l'adversaire fasse arriver à son tour un de ses pions sur cette petite pile. Il la recouvre de son pion, la faisant changer de propriétaire, donc de sens de parcours.

Arrivé en bout de piste, un pion isolé revient au départ et entreprend un nouveau parcours, Une pile de pion se défait de ses prisonniers qui sont définitivement sortis du jeu avant de se replacer sur la case départ pour un nouveau parcours. On n'est pas obligé de faire le chiffre juste pour revenir dans son camp.

Le joueur qui capture les cinq pions de son adversaire a gagné la partie.