

FANORONA

Présentation :

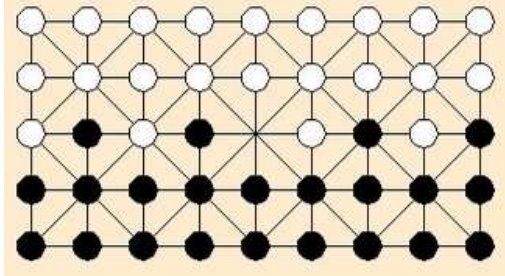
Jeu de stratégie par affrontement, jeu traditionnel de Madagascar, de la fin du XVIe siècle. Il a tenu un rôle important dans les rituels malgaches. Il reste le jeu national de Madagascar. L'intérêt stratégique de ce jeu est important.

Un plateau alvéolé, 22 billes d'une couleur, 22 billes d'une autre.

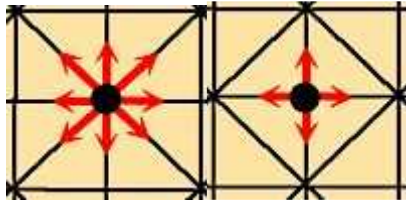
A partir de 10 ans.

Règle du jeu :

Position initiale des billes sur le plateau :

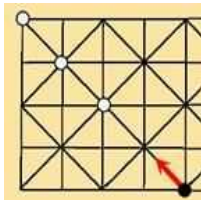


Le but du jeu est de capturer toutes les billes de son adversaire. A son tour chaque joueur peut déplacer une de ses billes, dans n'importe quelle direction, d'une intersection à une autre (en suivant les lignes).



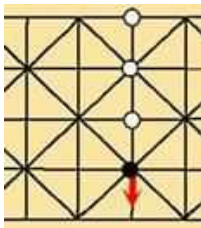
Il existe deux manières de prendre une ou plusieurs billes adverses :

-La percussion, on rapproche sa bille d'une ou de plusieurs billes adverse, en rejoignant une case libre.



Les 3 billes blanches sont percutées et sorties du jeu.

-L'aspiration, on éloigne sa bille d'une ou plusieurs billes adverses, en rejoignant une case libre.



Les 3 billes blanches sont aspirées et sorties du jeu.

Si on réalise une prise, on peut rejouer la même bille pour réaliser une deuxième prise et ainsi de suite, à condition :

_qu'on change de direction à chaque nouveau déplacement.

_qu'on ne repasse pas deux fois par la même case, dans ce tour de jeu.

Quand on ne peut plus réaliser de prises avec la même bille, on passe son tour.

Toute prise possible doit être obligatoirement réalisée.

Si un joueur ne fait pas une prise possible, son adversaire lui retire la bille qui aurait dû réaliser la prise.

Quand aucune prise n'est possible, on avance d'une case la bille de son choix.

Lorsqu'un mouvement permet de réaliser deux prises, on choisit la prise qui rapportera le plus de billes. En cas d'égalité de nombre, on choisit librement l'une des deux prises.

